Caso de Uso [Seguir Programa]

Sistema VASPA

VASPA Team

Nicolás Sartini



Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).



Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc40357985)

[Actores del CU 4](#_Toc40357986)

[Precondiciones 4](#_Toc40357987)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc40357988)

[Poscondiciones 5](#_Toc40357989)

[Flujo de Eventos Alternativo 5](#_Toc40357990)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc40357991)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc40357992)

[Diagrama de Secuencia 6](#_Toc40357993)

Caso de Uso [Seguir Programa]

Descripción

Permitir al Empleado Secretaría Académica realizar un seguimiento del programa (documento físico), mediante la actualización y visualización de la ubicación donde se encuentra el mismo durante el proceso de firmas.

Actores del CU

Empleado Secretaría Académica

Precondiciones

Haber ingresado al sistema.

Contar con el programa (documento físico).

Flujo de Eventos Normal

1. Se presenta al empleado de Secretaría Académica la pantalla Seguir Programa que muestra dos listas desplegables (Año y Carrera), un botón que permite ver los programas de asignatura en base al año y carrera seleccionados y un botón para cancelar la operación.
2. El empleado de Secretaría Académica selecciona el año de los programas que desea seguir.
3. El empleado de Secretaría Académica selecciona la carrera de los programas que desea seguir.
4. El empleado de Secretaría Académica presiona el botón "Confirmar" y se presenta la pantalla listar programas, donde se visualiza un listado de los programas de asignaturas que se encuentran aprobados (por Secretaría Académica y Departamento) con su correspondiente código, ubicación actual y un botón para actualizar la ubicación de los mismos. Además se presenta un botón para volver a la pantalla anterior.
5. El empleado de Secretaría Académica presiona el botón "actualizar ubicación" del programa de la asignatura que desee y se presenta la pantalla Actualizar ubicación, donde se visualizan las ubicaciones posibles donde podría estar el programa (Secretaría Académica y Departamento), un botón para modificar la ubicación y un botón para cancelar la operación.
6. El empleado de Secretaría Académica selecciona la ubicación correspondiente.
7. El empleado de Secretaría Académica presiona el botón "Confirmar".
8. El sistema actualiza la ubicación del programa en la Base de Datos.
9. El sistema informa que la operación se realizó de manera exitosa.

Poscondiciones

El sistema actualiza la ubicación del programa (documento físico) exitosamente y queda a la espera de una acción.

Flujo de Eventos Alternativo

Excepción 1:

El Empleado Secretaría Académica cancele la operación.

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

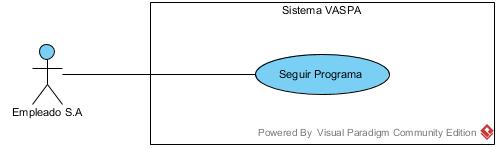


Diagrama de Secuencia

